

# MADSQUARE V 10

Freeware 2004

----

## RICHESSSES DE DESSINS ALEATOIRES

**DEUX solutions pour manipuler MADSQUARE\_10 :**  
à gauche le panneau de "con-Troll"  
cocher les boutons [||||]  
donner à la palette  
6.653 27.97 23.35  
cocher les opérations  
(And) pour les mixages rouges verts et bleus  
Cliquer dans le carré central...

**PROG. SIMPLE**  
Les coches de la liste restent =, masquées.

**Options pour le Générateur-Hasard**  
Zéro <=> hasard selon hh:mm:ss  
Gén-H= 690602212  
Autre Valeur => Même série/clics  
Liste Selon la Graine Donnée [941394499] établie. Clic = Ressourcer

**PaLETTE de Couleurs : R G B**  
6.653 27.97 23.35  
ent  
1 2 3 4 8 16 32 64 128 256 512  
Intervertir les valeurs RGB  
R<->G G<->B R<->B

**Entier.** ☒ Int(R) ☒ Abs(R)  
**Valeur** ☒ Int(G) ☒ Abs(G)  
**absolue.** ☒ Int(B) ☒ Abs(B)

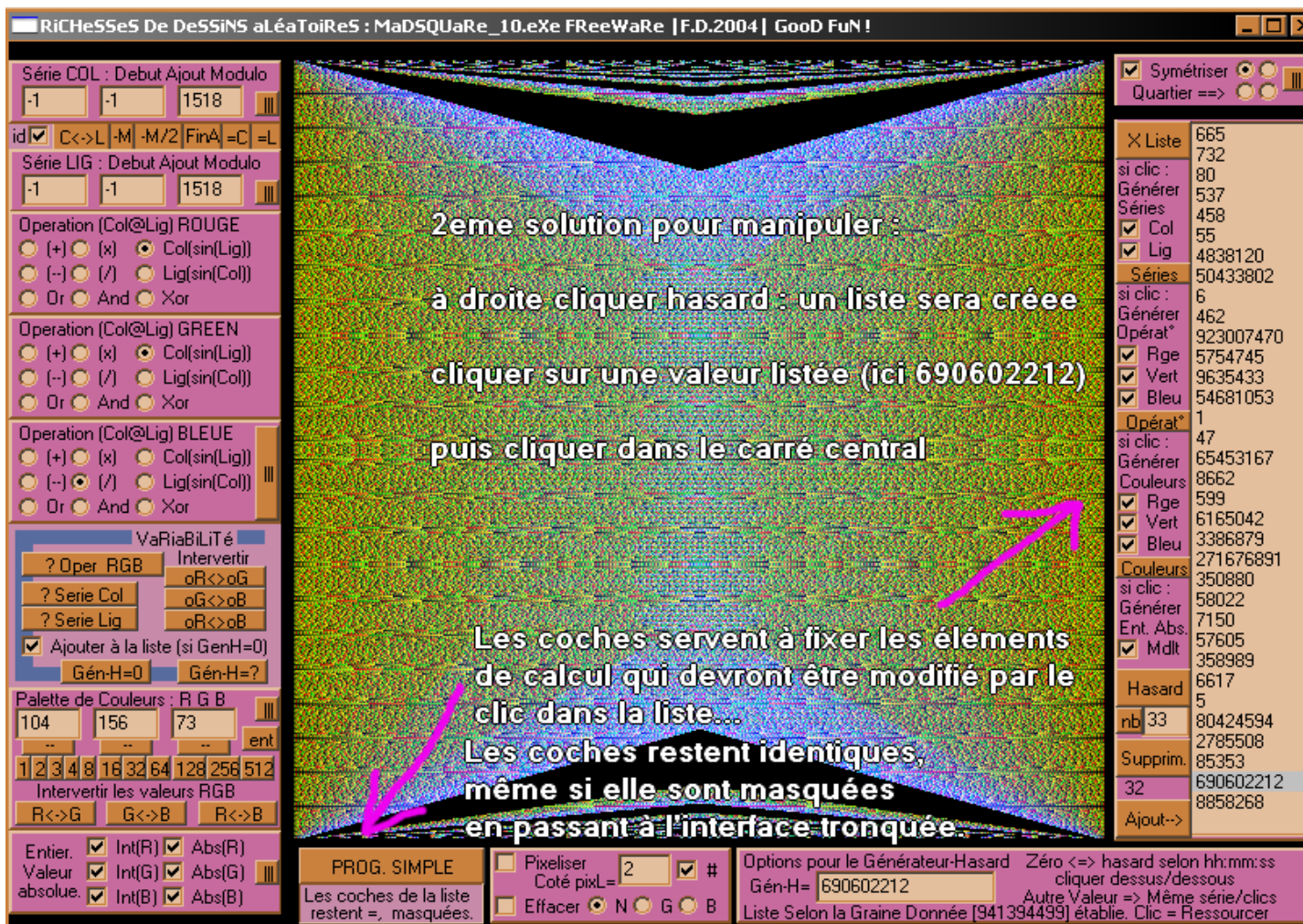
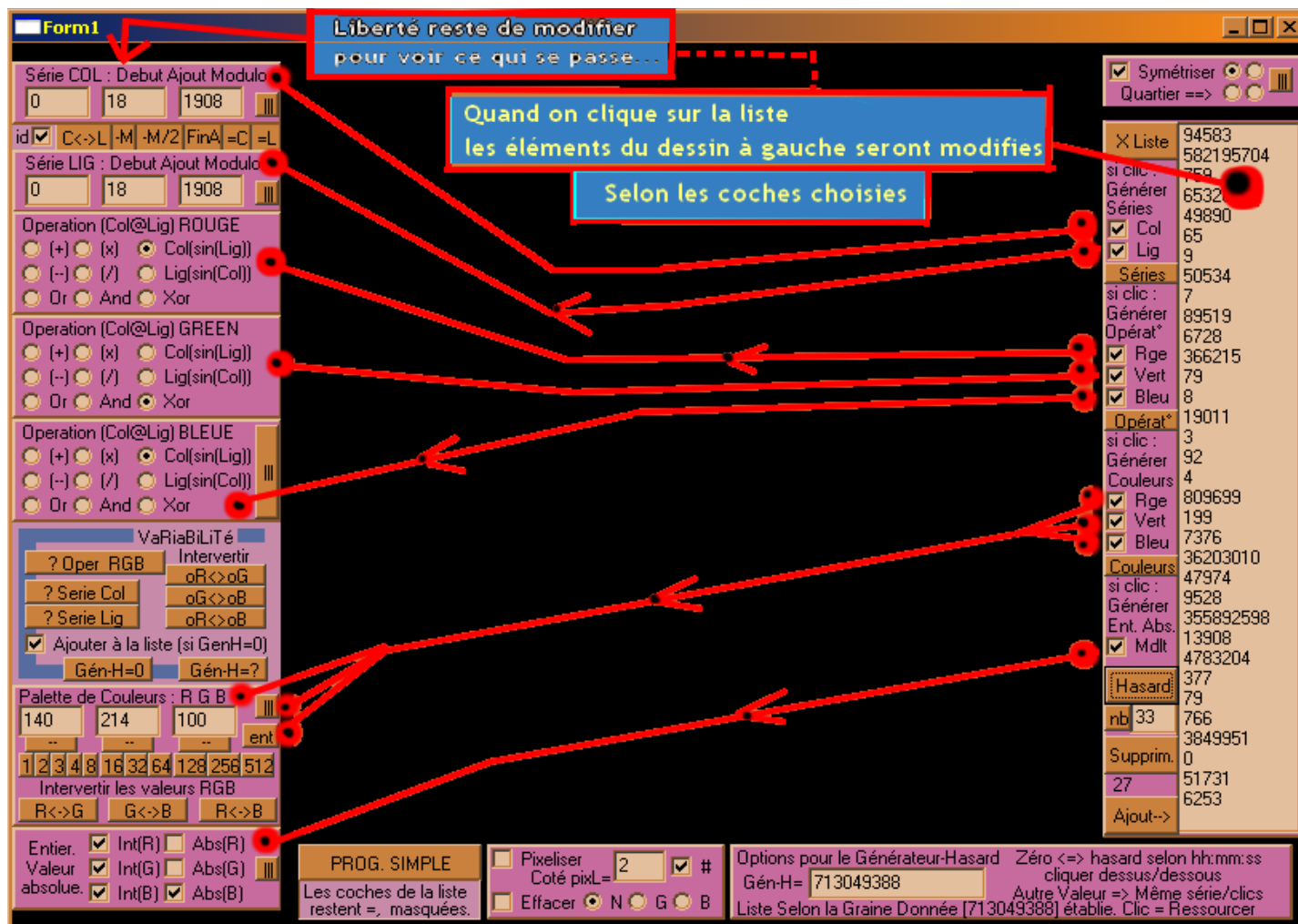
**PaLETTE de Couleurs : R G B**  
si clic : 665  
Générer 732  
Séries 80  
Col 537  
Lig 458  
Série 55  
Opérat\* 4838120  
si clic : 6  
Générer 462  
Opérat\* 923007470  
Rge 5754745  
Vert 9635433  
Bleu 54681053  
Opérat\* 1  
si clic : 47  
Générer 65453167  
Couleurs 8662  
Rge 599  
Vert 6165042  
Bleu 3386879  
Couleurs 271676891  
si clic : 350880  
Générer 58022  
Ent. Abs. 7150  
Mdlr 57605  
358989  
Hasard 6617  
5  
nb 33 80424594  
2785508  
Supprim. 85353  
32 690602212  
Ajout--> 8858268

**Série COL : Debut Ajout Modulo**  
1 1 111  
id ☒ C<->L -M -M/2 FinA =C =L  
Série LIG : Debut Ajout Modulo  
1 1 111  
Operation (Col@Lig) ROUGE  
☐ (+) ☐ (x) ☐ Col(sin(Lig))  
☐ (-) ☐ (/) ☐ Lig(sin(Col))  
☐ Or ☐ And ☐ Xor  
Operation (Col@Lig) GREEN  
☐ (+) ☐ (x) ☐ Col(sin(Lig))  
☐ (-) ☐ (/) ☐ Lig(sin(Col))  
☐ Or ☐ And ☐ Xor  
Operation (Col@Lig) BLEUE  
☐ (+) ☐ (x) ☐ Col(sin(Lig))  
☐ (-) ☐ (/) ☐ Lig(sin(Col))  
☐ Or ☐ And ☐ Xor  
VaRiaBiLiTé  
? Oper RGB Intervertir  
? Serie Col oR<->oG  
? Serie Lig oG<->oB  
☒ Ajouter à la liste (si GenH=0)  
Gén-H=0 Gén-H=?  
PaLETTE de Couleurs : R G B  
6.653 27.97 23.35  
ent  
1 2 3 4 8 16 32 64 128 256 512  
Intervertir les valeurs RGB  
R<->G G<->B R<->B  
Entier. ☒ Int(R) ☒ Abs(R)  
Valeur ☒ Int(G) ☒ Abs(G)  
absolue. ☒ Int(B) ☒ Abs(B)

**Symétriser** ☒  
Quartier ==> ☐ ☐ ☐ ☐











222222 dans Gén-H  
+ cliquer sur Hasard  
donne cette liste

dont 219516559  
expose ce dessin  
(non pixélisé !)



☒ Symétriser ☐ ☐ ☐  
Quartier ==> ☐ ☐ ☐ ☐

X Liste	683
	46282
	83591904
	30594938
	85449868
	1
	1882
	8171240
	3
	33860253
	6
	66
	88241827
	8911
	529
	68393791
	2074564
	1
	75
	51
	5931
	5465774
	112881
	1
	84611650
	4
	25450920
Hasard	2519
	3710
nb 33	219516559
	85
Supprim.	99314
29	278789
Ajout-->	14660242

PROG. COMPLET

Les coches de la liste  
restent =, masquées.

☐ Pixeliser  
Coté pixL=  ☒ #  
☐ Effacer ☐ N ☐ G ☐ B

Options pour le Générateur-Hasard

Gén-H=

Liste Selon la Graine Donnée [222222]

Zéro <=> hasard selon hh:mm:ss  
cliquer dessus/dessous  
Autre Valeur => Même série/clics  
établie. Clic = Ressourcer

RiChESSeS De DeSSiNS aLéaToiReS : MaDSQUaRe\_10.eXe FReeWaRe | F.D.2004 | GooD FuN!

**fine dentelle bleu-blanche**

**O-o**

**cristaux + crucifix**

**Donne ça !**

**un air de fractal !**

**cerf-volants !**

**tissus de tablier d'écolier**

**Cliquer sur la ligne cerclée jaune redonne (ici 219516559) dans gén-H cliquer ensuite sur hasard redonne la liste actuelle (en cas de suppression hative) à noter comme un repère parfois...**

☒ Symétriser  
Quartier ==> ☐ ☐ ☐ ☐

X Liste

352
894736
2792737
65561
1157118
9721
22184203
1643
80614851
640520813
9983
394846
4
5403
812001
717255340
51
633168339
6511
91825
21
430986
895
879023729
9109055
512105
35
92
Hasard
194
nb 33
4392
474774
Supprim.
180
g
79877
722137
Ajout-->

PROG. COMPLET

Pixeliser Côté pixL= 3 ☒ #

Effacer ☐ N ☐ G ☐ B

Options pour le Générateur-Hasard

Gén-H= 640520813

Zéro <=> hasard selon hh:mm:ss cliquer dessus/dessous

Autre Valeur => Même série/clics

Liste Selon la Graine Donnée [219516559] établie. Clic = Ressourcer



4 Quartiers : dont 3 sont toujours cachés  
mais ne demandent qu'à être symétrisés

**RICHeSSeS De DeSSiNS aléaToiReS : MaDSQUaRe\_10.eXe FReeWaRe [F.D.2004] GooD FuN!**

Pour chaque valeur de la liste  
il existe un dessin non symétrisé  
et 4 possibilités de le "replier"

☒ Symétriser  
Quartier ==> ☐ ☐ ☐ ☐

X Liste	
315290	
6484822	
670877	
5350	
18928825	
892605350	
454309	
1	
55533940	
71104323	
26592	
80632801	
30986615	
452	
588970317	
142	
326234	
8151	
6	
56	
680339725	
45166	
914212	
1542812	
941	
9009	
912945523	
Hasard	5287
	19051689
nb 33	295782273
	30
Supprim.	163275189
10	240
Ajout-->	403418

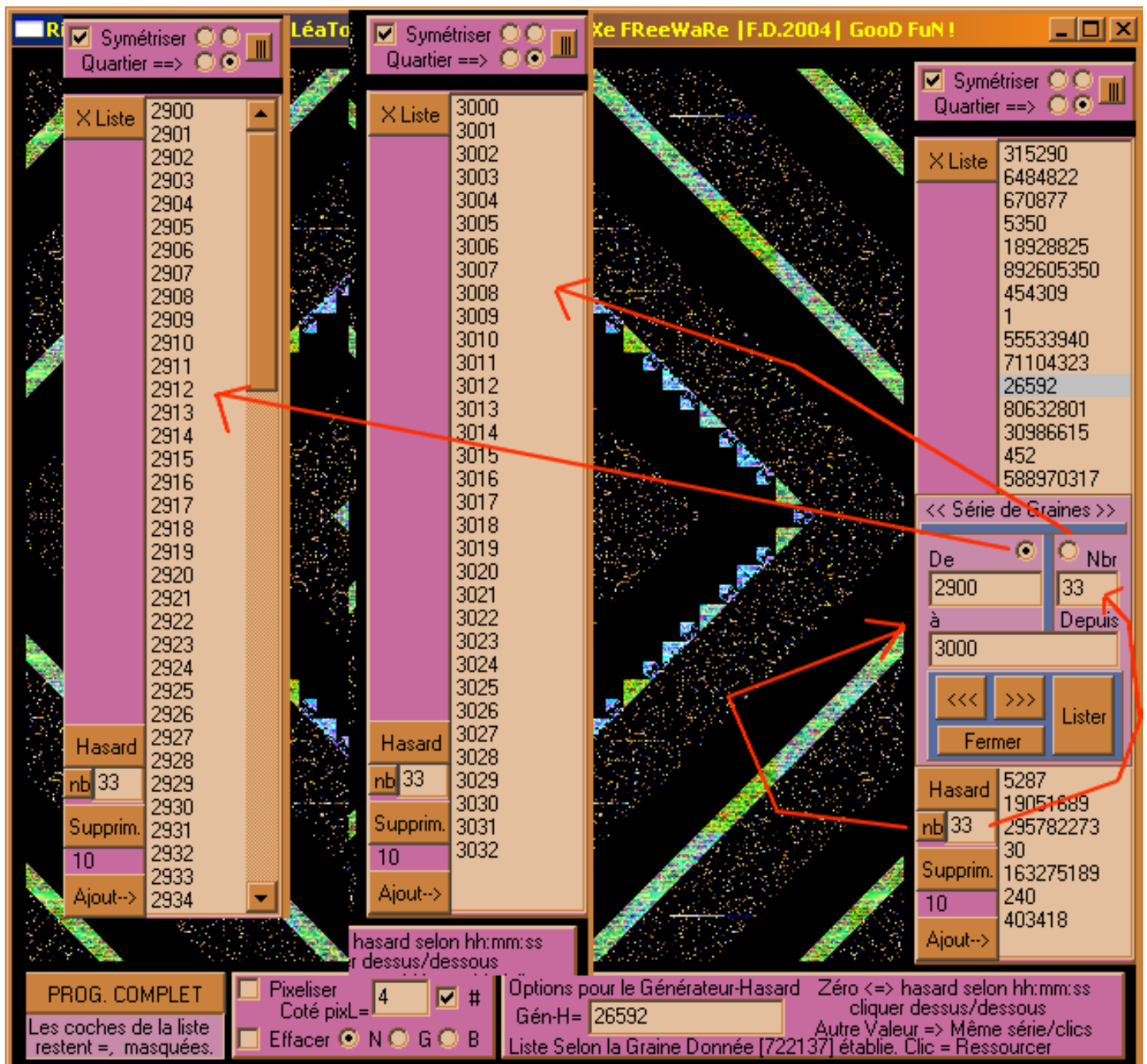
PROG. COMPLET

☐ Pixeliser Côté pixL= 4 ☒ #

☐ Effacer ☒ N ☐ G ☐ B

Options pour le Générateur-Hasard Zéro <=> hasard selon hh:mm:ss  
Gén-H= 26592 cliquer dessus/dessous  
Autre Valeur => Même série/clics  
Liste Selon la Graine Donnée [722137] établie. Clic = Ressourcer

## LISTES DE DESSINS POTENTIELS



BON FUN !