

```
POUR blob1 :a :c
BAISSECRAYON ACCELERE AVANCE 10
TOURNEDROITE :a
blob1 :a + :c :c
FIN
```

```
// blob1 10 36 //
```

```
POUR blob2 :a :c
BAISSECRAYON ACCELERE AVANCE 5
TOURNEDROITE :a
blob2 :a + :c :c
FIN
```

```
POUR Hilbert :a :lev :rat
BAISSECRAYON
SI :lev = 0 [ RETOURNE ]
TOURNEGAUCHE 90 * :rat
Hilbert :a :lev - 1 :rat * (-1)
AVANCE :a
TOURNEDROITE 90 * :rat
Hilbert :a :lev - 1 :rat * 1
AVANCE :a
Hilbert :a :lev - 1 :rat * 1
TOURNEDROITE 90 * :rat
AVANCE :a
Hilbert :a :lev - 1 :rat * (-1)
TOURNEGAUCHE 90 * :rat
FIN
```

```
// Hilbert 25 4 3 //
```

```
POUR Sierp :x :y
BAISSECRAYON ACCELERE
REPETE 4 [ AVANCE :x TOURNEGAUCHE 45 Sierpm :x :y - 1 TOURNEGAUCHE 45 ]
FIN
```

```
POUR Sierpm :x :y
Sierpn :x :y TOURNEDROITE 90 AVANCE :x TOURNEDROITE 90 Sierpn :x :y
FIN
```

```
POUR Sierpn :x :y
SI :y = 0 [ AVANCE :x RETOURNE ]
Sierpn :x :y - 1 TOURNEGAUCHE 45 AVANCE :x TOURNEGAUCHE 45 Sierpm :x :y - 1 TOURNEGAUCHE 45 AVANCE :x
TOURNEGAUCHE 45 Sierpn :x :y - 1
FIN
```

```
// Sierp 20 4 //
```

```
POUR square :s :n
BAISSECRAYON ACCELERE DEROULE
SI :s < 2 [ RETOURNE ]
REPETE 2 [ REPETE :n [ AVANCE :s TOURNEDROITE 90 AVANCE :s TOURNEGAUCHE 90 ] TOURNEGAUCHE 180 ]
square :s / 3 :n * 3
FIN
```

```
// square 120 3 //
```

```
POUR rhomb :x
BAISSECRAYON ACCELERE
REPETE 2 [ AVANCE :x TOURNEDROITE 45 AVANCE :x TOURNEDROITE 135 ]
FIN
```

```
// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):
```

```
rhomb 50
```

```
//
```

```
POUR pat :x
```

REPETE 8 [rhomb :x TOURNEGAUCHE 45]
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

pat 50

//

POUR carré :côté
REPETE 4 [AVANCE :côté Tournedroite 90]
FIN

POUR spirale1 : côté :a
SI : côté > 100 [RETOURNE]
AVANCE : côté Tournedroite :a
spirale1 : côté + 5 :a
FIN

POUR spirale2 : côté :a
DEROULE
SI : côté > 100 [RETOURNE]
AVANCE : côté Tournedroite :a
spirale2 : côté + 1 :a + 5
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

spirale1 10 30

ou

spirale2 7 40

//

POUR pale :n
EFFACEECRAN BAISSSECRAYON ACCELERE AVANCE :n
REPETE 3 [Tournedroite 15 AVANCE :n]
TOURNEGAUCHE 120 AVANCE :n TOURNEGAUCHE 75 AVANCE :n
REPETE 3 [TOURNEGAUCHE 15 AVANCE :n]
TOURNEGAUCHE 165
FIN

// pale 40 //

POUR cercle1 :ch
EFFACEECRAN BAISSSECRAYON ACCELERE
REPETE 360 [AVANCE :ch Tournedroite 1]
FIN

POUR cercle2 :ch :ang
EFFACEECRAN BAISSSECRAYON ACCELERE
REPETE 360 [AVANCE :ch Tournedroite :ang]
FIN

POUR poly1 :n
EFFACEECRAN BAISSSECRAYON ACCELERE
REPETE :n [AVANCE 45 Tournedroite 360/:n]
FIN

POUR poly3 :n :m
EFFACEECRAN BAISSSECRAYON ACCELERE
REPETE :n [AVANCE :m Tournedroite 360/:n]
FIN

POUR spire1 :a
SI 200 < :a [RETOURNE]
AVANCE :a Tournedroite 45

```
spire1 :a + 1
FIN
```

```
POUR spire2 :a :ang
SI 200 < :a [RETOURNE]
AVANCE :a Tournedroite :ang
spire2 :a + 1 :ang
FIN
```

```
POUR spire3 :a :ang
SI 200 < :a [RETOURNE]
AVANCE :a Tournedroite :ang
spire3 :a + 10 :ang
FIN
```

```
POUR spire4 :a :b
AVANCE 30 Tournedroite :a
spire4 :a + :b :b
FIN
```

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

```
spire1 50
ou
spire2 50 80
ou
spire3 50 110
ou
spire4 50 120
```

//

```
POUR tiregauche :x :y
SI :y = 0 [ AVANCE :x RETOURNE]
tiregauche :x :x - 1
TOURNEGAUCHE 90
tiredroite :x :y - 1
FIN
```

```
POUR tiredroite :x :y
SI :y = 0 [ AVANCE :x RETOURNE]
tiregauche :x :x - 1
TOURNEDROITE 90
tiredroite :x :y - 1
FIN
```

```
POUR branche3 :t
SI 20 > :t [ RETOURNE ]
AVANCE :t Tournedroite 15
branche3 :t - 25 TOURNEGAUCHE 30
branche3 :t - 10 Tournedroite 15
RECULE :t
FIN
```

// branche3 140 //

```
POUR branche4 :t
SI 30 > :t [ RETOURNE ]
FIXEHASARD 0 10 RALENTIS
AVANCE :t Tournedroite 30
branche4 :t * (0,6 + 0,02 * HASARD ) TOURNEGAUCHE 60
branche4 :t * (0,6 + 0,02 * HASARD ) Tournedroite 30
RECULE :t
FIN
```

```
POUR branche5 :t :a
SI 30 > :t [RETOURNE]
AVANCE :t Tournedroite :a FIXEHASARD 0 10
branche5 :t * 0,7 :a * ( 0,6 + 0,02 * HASARD ) TOURNEGAUCHE :a * 2
branche5 :t * 0,7 :a * ( 0,6 + 0,02 * HASARD ) Tournedroite :a
```

RECOULE :t
FIN

// branche5 250 45 //

POUR branche6 :t :a
SI 20 > :t [RETOURNE]
AVANCE :t TOURNEDROITE :a FIXEHASARD 0 10
branche6 :t * (0,6 + 0,02 * HASARD) :a * (0,7 + 0,04 * HASARD) TOURNEGAUCHE :a * 2
branche6 :t * (0,6 + 0,02 * HASARD) :a * (0,7 + 0,04 * HASARD) TOURNEDROITE :a
RECOULE :t
FIN

//
branche6 230 35
branche6 220 25
branche6 220 45
branche6 220 55
//